

UNE CHASSE AU TRÉSOR EN BITCOIN

La chasse de L'Ange de l'Eau

Mode d'emploi

Pour les chasseurs, les compagnons
et tous ceux qui veulent comprendre
comment tout fonctionne, et comment
le vérifier soi-même.



La chasse zéro : 3 et 17 novembre 2026, 18:15:05 UTC

La grande chasse : à partir du 3 janvier 2027

Version du 3 octobre 2026, conforme à la Pierre du programme V1j.
Le français seul fait foi. Participation gratuite, sans obligation d'achat.
Tout est vérifiable. Rien n'est promis.

Ce que vous trouverez ici

Les chapitres 1 à 3 suffisent pour jouer. Les suivants expliquent ce qui s'ouvre seul et quand, comment on récupère un coffre, ce que chacun peut vérifier, et ce que le livre est, et n'est pas.

Chapitre	Ce qu'il contient
1	La chasse en une page
2	D'abord, la chasse zéro
3	GodGift Core
4	Anatomie d'un coffre
5	Un coffre résolu de A à Z
6	Le COFFRET, les cris, les indices
7	Récupérer un coffre
8	Le calendrier des 24 coffres
9	Les règles qui comptent
10	Ce qui se vérifie, et ce qui reste une confiance
11	Le trésor
12	Le livre et les compagnons
13	Questions fréquentes et glossaire

La participation est gratuite et sans obligation d'achat. Les 48 énigmes de la grande chasse et les six de la chasse zéro sont publiées en français, seul texte qui fait foi, avec parfois une traduction anglaise non officielle ; gratuites, pour tous au même instant, sur angedeleau.com et dans GodGift Core. Le roman accompagne la chasse sans en faire partie : il ne contient aucune énigme de la chasse, ni aucune information utile à une réponse qui ne soit aussi publiée gratuitement.

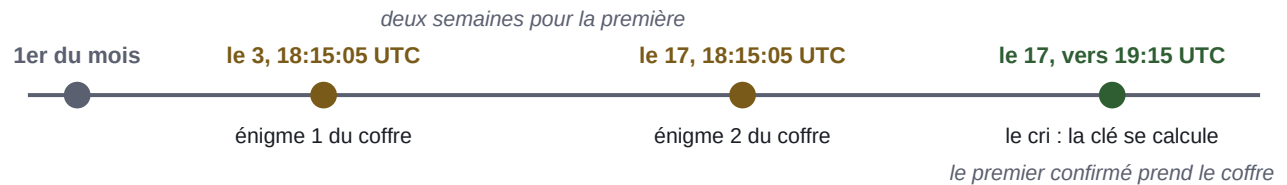
Ce mode d'emploi explique ; il ne remplace pas les règles. Font foi : la **Pierre du programme**, gravée sur la chaîne, et les **conditions générales** qui la reprennent en langage courant (angedeleau.com/conditions). En cas d'écart, ce sont elles qui l'emportent.

La chasse en une page

Vingt-quatre coffres de vrais bitcoins, sur la vraie chaîne. Chacun s'ouvre avec deux énigmes et une dernière pièce que personne ne connaît avant l'heure. Et d'abord, en novembre 2026, trois coffres pour s'entraîner en vrai.



Le rythme : deux rendez-vous par mois



Chaque mois, de janvier 2027 à décembre 2028, un coffre attend ses deux énigmes. Le **3** à 18:15:05 UTC (la seconde exacte du tout premier bloc de Bitcoin, le 3 janvier 2009), sa première énigme paraît. Le **17** à la même seconde, sa seconde énigme. Environ une heure plus tard paraît le **cri** : une transaction qui publie sur la chaîne la dernière pièce de la clé. Dès lors, quiconque tient les réponses peut calculer la clé, et **le coffre appartient à la première transaction confirmée qui le vide**. On dit alors qu'il est **pris**.

Ce qu'il vous faut

Pour...	Il vous faut	Obligatoire ?
Lire les énigmes	angedeleau.com, ou GodGift Core	Oui (gratuit)
Trouver les réponses	Votre tête, un dictionnaire, la liste publique des 5 000 mots	Oui
Calculer la clé et récupérer le coffre	GodGift Core (chapitre 3) ; ou l'outil libre du chasseur, hors ligne, sur un ordinateur de 2 Go de mémoire	Oui (gratuit)
Recevoir les bitcoins	Un portefeuille Bitcoin à vous, qui sait signer un message (l'adresse de réception)	Oui
Lire le roman qui accompagne la chasse	Le roman	Non

D'abord, la chasse zéro

Avant la grande chasse, l'auteur éprouve tout en vrai sur trois coffres de 100 € joués en parallèle : la chasse n° 0. Mêmes règles, mêmes outils, même seconde. C'est le meilleur moyen d'apprendre avant janvier.

Quand (UTC)	À Paris	Ce qui paraît
mardi 3 novembre 2026, 18:15:05	19:15:05	les énigmes 1, 3 et 5 : la première énigme de chaque coffre
mardi 17 novembre 2026, 18:15:05	19:15:05	les énigmes 2, 4 et 6 : la seconde énigme de chaque coffre
mardi 17 novembre 2026, 19:15:05	20:15:05	les trois cris : la dernière pièce de chaque clé
jeudi 17 décembre 2026, 19:15:05	20:15:05	l'indice fort de chaque coffre (utile s'il n'est pas pris)
mardi 18 mai 2027, 19:15:05	21:15:05	le second indice de chaque coffre

Comment la jouer

- 1. Installez GodGift Core.** Entraînez-vous sur les coffres d'essai A et B : ils sont faux, publics, et montrent exactement ce qui se passerait (chapitre 3).
- 2. Enregistrez votre adresse de réception.** Avant le 17 novembre, dans Réglages, « Mon adresse de réception » : celle de votre propre portefeuille, signée avec lui (chapitre 7).
- 3. Le 3 novembre.** Lisez les trois premières énigmes dans GodGift Core ou sur angedeau.com/chasse-zero. Chaque énigme se résout en trois mots français de la liste des cinq mille.
- 4. Le 17 novembre.** Les trois secondes énigmes paraissent, puis, vers 19:15 UTC, les trois cris : GodGift Core les lit seul.
- 5. Calculez la clé.** Dans « Chasser », choisissez le coffre de la chasse zéro, coupez internet, tapez vos six mots, puis « Calculer la clé ». Si c'est la bonne, GodGift Core signe aussitôt la transaction ; rebranchez internet, elle part vers votre adresse (hors de l'application installée, après que vous avez retapé la fin de cette adresse, chapitre 7).
- 6. Ou à la main.** Avec l'outil du chasseur : `python3 outil_chasseur.py verifier --chasse 0`. Ses coffres sont numérotés de 1 à 3 ; leur cri porte AEDE:cri:H0:<n>:<aléa>.

Ce qu'il faut savoir

Ses coffres sont apportés par l'auteur seul : les ventes du livre ne les nourrissent pas. **Ses clés portent son numéro** : aucune ne peut ouvrir un coffre de la grande chasse, ni l'inverse. **Un coffre non pris reste à prendre**, sans limite de temps. Quand un coffre est pris, sa solution est publiée par un message signé de l'auteur : ses mots deviennent publics, et la grande chasse ne les emploiera pas.

GodGift Core

Le programme des chasseurs, gratuit et libre, en cinq langues. Il garde le COFFRET chez vous et l'ouvre seul à l'heure, suit les coffres sur la chaîne par deux sources, vérifie tout lui-même, calcule la clé hors ligne et vide le coffre vers votre adresse de réception. Il n'envoie aucune donnée personnelle et ne garde aucune clé.

Appareil	Où	Le geste
Windows 10 et 11	angedeleau.com/godgift	double-clic, puis « Installer ». Tant que l'installateur n'est pas signé, Windows avertit : « Informations complémentaires », puis « Exécuter quand même ».
Mac	angedeleau.com/godgift	ouvrir le fichier .zip, glisser GodGift Core dans Applications ; la première fois : Réglages Système, Confidentialité et sécurité, « Ouvrir quand même ».
Linux, Raspberry Pi	angedeleau.com/godgift	le paquet .deb : double-clic, ou <code>sudo apt install</code> suivi du nom du fichier.
Navigateur, téléphone	app.angedeleau.com	il s'ouvre directement ; « Ajouter à l'écran d'accueil » l'installe. Pour calculer une clé (un gigaoctet de mémoire), préférez un ordinateur.

Vérifier son installateur

Avant d'ouvrir un installateur, déposez-le sur angedeleau.com/verifier-installateur : votre navigateur calcule son empreinte (SHA-256) sur votre machine, sans rien envoyer, et la compare aux installateurs officiels. À la main : `certutil -hashfile <fichier> SHA256` sous Windows, `shasum -a 256 <fichier>` sur Mac et Linux. Une empreinte différente : ne l'installez pas.

Ses gestes

Réglages : « Mon adresse de réception » : celle de votre propre portefeuille, signée avec lui. C'est là que partira le trésor. Le mode démonstration y vit aussi : tout y est factice.

Énigmes : chaque énigme s'y ouvre à sa seconde, depuis le COFFRET que votre GodGift Core garde, même si le site tombe.

Chasser : choisissez le coffre : GodGift Core le prépare et affiche « Armé ». Coupez internet, tapez vos réponses, « Calculer la clé ».

Accélérer : si quelqu'un d'autre a trouvé en même temps, renvoie la même transaction avec des frais plus élevés.

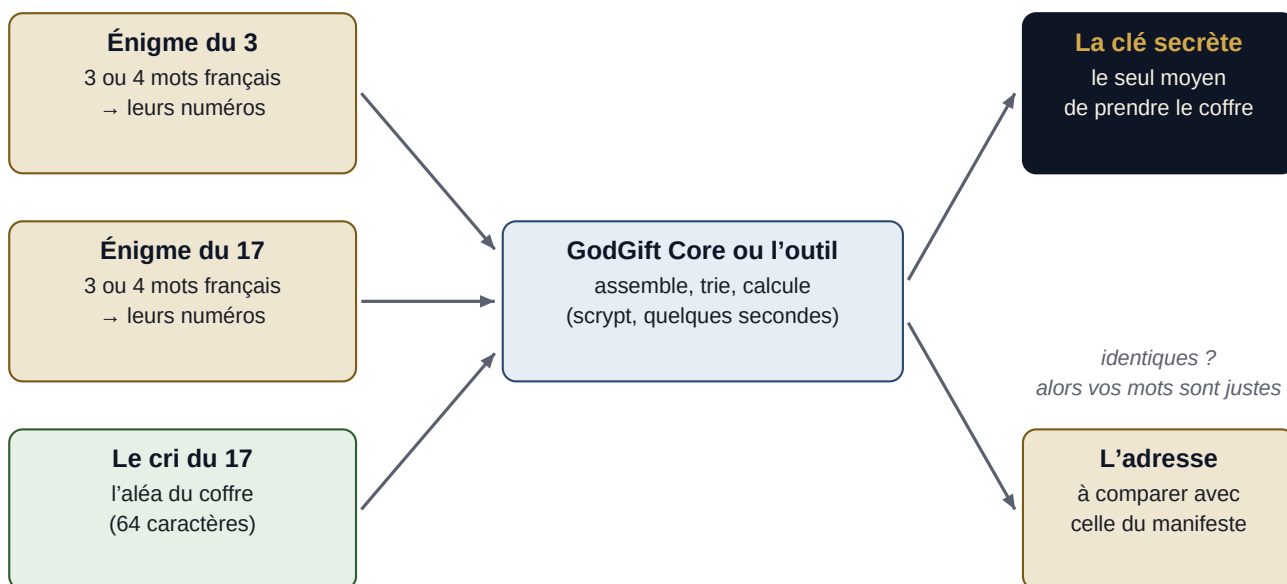
Tout vérifier : recompte les coffres, le manifeste, le COFFRET, les versements, les messages signés, le registre des exemplaires.

Je deviens témoin : facultatif : après chaque vérification, votre GodGift Core publie un constat signé par une clé anonyme. Rien de personnel ; on peut cesser à tout moment.

Les livres : vérifie un exemplaire de l'édition numérique certifiée : son numéro, son empreinte, la racine gravée.

Anatomie d'un coffre

Un coffre est une adresse Bitcoin. Sa clé secrète n'existe nulle part : elle se recalcule à partir de trois ingrédients, par un calcul public que chacun peut refaire.



Les trois ingrédients

1. Les mots de l'énigme du 3. Un coffre « pierre » demande 3 mots, une cathédrale ou le coffre final en demande 4. Ce sont toujours des **mots français de la liste publique des cinq mille**, sous la forme exacte où ils y figurent (singulier, masculin, infinitif). Vous ne saisissez pas les mots mais leurs **numéros** : pas de faute d'accent possible.

2. Les mots de l'énigme du 17. Même chose, 3 ou 4 mots de plus. L'ordre dans lequel vous les trouvez ne compte pas : le programme range les numéros du plus petit au plus grand.

3. L'aléa du coffre. Une suite de 64 caractères tirée au hasard, au semis, dans une Cave qui n'a jamais vu Internet. Personne ne la connaît : son empreinte est publiée dès le semis pour prouver qu'elle est fixée d'avance, et elle sort sur la chaîne, dans le cri, le 17 au soir. **Sans l'aléa, même avec toutes les bonnes réponses, personne ne peut calculer la clé avant l'heure.**

Pour les chasseurs du monde entier

« La langue de Molière vous ouvrira les portes. » Les énigmes sont publiées en français, seul texte qui fait foi, avec parfois une traduction anglaise non officielle. Leurs réponses sont toujours des mots français de la liste. En cas de doute entre la traduction et l'original, c'est le texte français qui tranche.

Un coffre résolu de A à Z

Voici le coffre d'essai A, entièrement fictif : ses énigmes ne seront jamais utilisées et son aléa est public. Suivez-le une fois, et vous saurez tout faire.

Étape 1 · Le 3, 18:15:05 UTC : la première énigme

Coffre 1 (exemple), énigme du 3 · coffre « pierre » : 3 mots

Le jour, il brûle sans jamais se montrer deux fois au même endroit du ciel. La nuit, elle emprunte sa lumière et ne la rend jamais. Moi, je vous les rends tous les deux, à l'envers, sans rien garder. Qui sommes-nous ?

Raisonnement. « Il brûle » le jour : le **soleil**. « Elle emprunte sa lumière » la nuit : la **lune**. Celui qui renvoie l'image à l'envers sans rien garder : le **miroir**. Trois mots, comme l'annonce un coffre « pierre ».

Dans la liste des cinq mille, on cherche chaque mot et on note son numéro :

Mot trouvé	Numéro dans la liste
soleil	4398
lune	2773
miroir	3018

À ce stade, **vous ne pouvez pas encore vérifier** que vous avez juste : il manque l'énigme du 17 et l'aléa. Mais vous avez deux semaines d'avance sur ceux qui n'ont pas cherché.

Étape 2 · Le 17, 18:15:05 UTC : la seconde énigme

Coffre 1 (exemple), énigme du 17 · 3 mots

Dans nos contes, il porte une pierre rouge au front, et il la pose sur la berge avant de descendre boire. Nommez celui qui rampe, ce qu'il dépose, et ce qu'il boit.

Raisonnement. Celui qui rampe : le **serpent**. Ce qu'il dépose : une **pierre** (l'escarboucle des légendes, mais la question demande le mot simple). Ce qu'il boit : l'**eau**. Un conte ancien, que la culture générale ou un moteur de recherche suffit à retrouver.

Mot trouvé	Numéro dans la liste
serpent	4323
pierre	3513
eau	1598

Étape 3 · Vers 19:15 UTC : le cri paraît

Le COFFRET ouvre le cri à son heure, et la caisse, GodGift Core ou n'importe qui le diffuse. Sur la chaîne, la transaction du cri porte un court message (OP_RETURN) :

```
AEDE:cri:1:9781e8aa090d692b2ade377024e1ef067428bb0bdf399a2cf2fcc9361467f573
```

Les 64 caractères après le dernier deux-points sont l'aléa. GodGift Core le lit seul ; chacun peut le relire sur n'importe quel explorateur de blocs. Pourquoi une heure ? Le réseau Bitcoin n'accepte la transaction du cri qu'une fois son « temps médian » passé au-delà de l'heure de l'énigme : c'est une horloge que personne, pas même l'auteur, ne peut avancer.

Étape 4 • Le calcul, hors ligne

Calculer la clé • hors ligne

Coffre	1 (pierre : 3 + 3 mots)
Énigme du 3	4398 2773 3018
Énigme du 17	4323 3513 1598
Aléa du cri	9781e8aa090d692b2ade377024e1ef06...
Chaîne	AEDE-G1:2773-3018-4398:1598-3513-4323:9781e8aa090d692b2ade...
Calcul	script 1 Gio ... quelques secondes
Adresse	bc1qhsm120xzevmqm19nvz9pw8p3ue5tj3z96ffq95
Coffre 1 publié	bc1qhsm120xzevmqm19nvz9pw8p3ue5tj3z96ffq95 OK IDENTIQUES

Dans GodGift Core (« Chasser ») ou dans l'outil du chasseur, vous choisissez le coffre et tapez vos six mots dans n'importe quel ordre ; l'aléa est déjà là. Le programme range les numéros, construit la chaîne canonique, la passe dans un calcul volontairement lent (script, un gigaoctet de mémoire, quelques secondes), en tire la clé secrète et l'adresse. **Si l'adresse est celle du coffre, vos six mots sont justes.**

Et si un seul mot est faux ?

Avec « 1599 » au lieu de « 1598 » (un seul mot faux), l'adresse devient bc1qum75cnssmfvyg3syZl56ecvld3fgv99hgaqxy8 : rien à voir. Il n'y a pas de « presque juste » visible : le programme dit seulement oui ou non.

Étape 5 • Vider le coffre

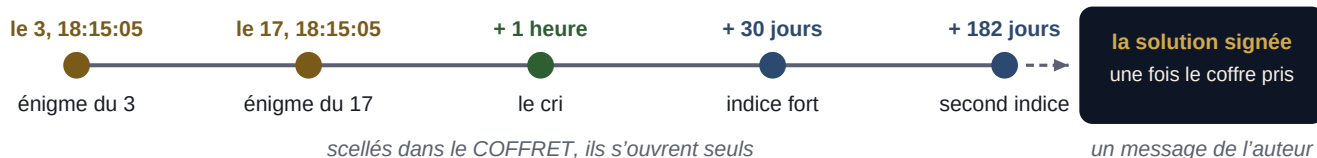
Si la clé est la bonne, GodGift Core signe aussitôt, sur votre machine, la transaction qui envoie tout le coffre vers **votre adresse de réception**, puis la diffuse dès que vous rebranchez internet ; hors de l'application installée, il vous fait d'abord retaper 16 caractères de cette adresse, en deux morceaux tirés au hasard et masqués à l'écran (chapitre 7). L'outil du chasseur, lui, signe hors ligne et vous laisse diffuser par la voie de votre choix, y compris directement à un mineur. **Le coffre appartient à la première transaction confirmée** (chapitre 7).

Vérifiable

L'exemple est réel dans son calcul : la chaîne AEDE-G1:2773-3018-4398:1598-3513-4323:9781e8aa090d692b2ade377024e1ef067428bb0bdf399a2cf2fcc9361467f573 donne bien l'adresse bc1qhsm120xzevmqm19nvz9pw8p3ue5tj3z96ffq95. Refaites-le : c'est le coffre d'essai A de l'outil du chasseur et de GodGift Core.

Le COFFRET, les cris, les indices

Tout ce qui doit paraître est scellé d'avance, à sa seconde. Rien n'attend la main de l'auteur pour s'ouvrir.



Le COFFRET

Au semis, dans la Cave, chaque énigme, chaque cri et chaque indice est chiffré par le **verrou à date** du réseau public **drand** (une signature toutes les trois secondes, publiée par des universités et des entreprises indépendantes). Rien ne s'ouvre avant la signature de son heure. Le fichier, COFFRET_AEDE_V1.j son, est public ; son empreinte est gravée sur la chaîne avec le manifeste. Une fois gravé, personne, pas même l'auteur, ne peut plus rien y changer. Il s'ouvre seul, à l'heure, sur le site, dans GodGift Core, ou chez n'importe qui avec l'outil officiel de drand. **Il ne contient aucune solution.**

Les cris

Le cri d'un coffre est une transaction pré-signée en Cave, verrouillée jusqu'à l'heure de la seconde énigme : il publie l'aléa. Il est dans le COFFRET, et aussi imprimé sur papier, en deux jeux : l'un rangé par l'auteur hors de chez lui (coffre bancaire), l'autre chez son dépositaire.

Les indices

Trente jours après son cri, un coffre non pris reçoit un indice fort ; six mois après, un second indice. La solution n'est publiée qu'une fois le coffre pris, par un message signé de l'auteur, qui se vérifie contre l'engagement gravé au semis. L'auteur écrit les deux indices de chaque coffre au semis, dans la Cave ; ils ne changent rien à la clé.

Le filet

Si une énigme n'a pas paru vingt-quatre heures après son heure (par exemple si drand s'était arrêté), le **commissaire de justice**, qui garde chaque énigme sous enveloppe datée, la publie. Si un cri n'a pas paru sur la chaîne sept jours après sa date, le **dépositaire** ouvre son enveloppe et le diffuse.

Les messages signés de l'auteur

L'auteur parle aux chasseurs par des **messages signés** : une signature de l'adresse de son guichet, inscrite au manifeste gravé. La caisse et GodGift Core la vérifient avant d'afficher ; tous les messages se lisent sur angedeau.com/publications. Un message n'est jamais un secret, ne porte de réponse que pour publier la solution d'un coffre pris, et ne change aucune règle. Celui qui publie la solution d'un coffre pris se termine par une ligne AEDE : solution : ... : GodGift Core recalcule l'engagement gravé au semis et affiche « engagement du semis tenu » ou « engagement FAUX ». Il ne remplit jamais vos réponses à partir de ce message, et ne déclenche jamais d'envoi.

Récupérer un coffre

Trouver les mots ne suffit pas : il faut aussi être le premier dont la transaction est confirmée. Préparez-vous avant le soir du cri.

1. Votre adresse de réception, signée

Dans GodGift Core, Réglages, « Mon adresse de réception » : une adresse de **votre propre portefeuille**, que vous signez avec lui (un message signé, dans Sparrow : Outils, Signer un message). La signature prouve qu'elle est à vous, et démasque un virus qui aurait remplacé l'adresse copiée. GodGift Core la revérifie au moment de l'envoi : **il n'envoie jamais un coffre vers une adresse non signée**. Faites-le tranquillement, des jours avant.

L'application installée ou non. Ouverte par son icône, l'application installée envoie le trésor toute seule, dans sa fenêtre dédiée. Ailleurs (navigateur, version web sur app.angedeleau.com, ou fenêtre de l'application rechargée), GodGift Core vous fait d'abord **retaper 16 caractères de votre adresse de réception, en deux morceaux de 8 tirés au hasard** et masqués à l'écran, lus dans votre propre portefeuille : un dernier contrôle, de vos yeux, avant que le trésor parte. Gardez donc votre portefeuille à portée de main. La fenêtre dédiée ne garde son jeton qu'en mémoire : si vous la rechargez, fermez-la et rouvrez GodGift Core par son icône.

2. La course

Un coffre **appartient à la première transaction confirmée** qui le dépense ; il est alors **pris**. Tout détenteur de la clé peut remplacer une transaction non confirmée en payant plus de frais : l'atelier n'arbitre rien et ne rembourse rien.

La règle de GodGift Core. Il envoie seul tant que les frais restent sous 10 % du coffre (et 300 sat/vB) ; au-delà, il vous demande de confirmer, jusqu'à la moitié du coffre ; il refuse au-delà. « Accélérer » renvoie la même transaction avec des frais plus élevés.

Avec l'outil du chasseur, vous relevez vous-même les sorties de l'adresse du coffre, il signe hors ligne, et vous diffusez par la voie de votre choix, de préférence directement à un mineur plutôt que dans la file publique.

3. Ce qu'il faut savoir

- **Les montants sont bruts** : vous payez les frais de votre propre transaction, pris sur le coffre lui-même, sans rien avancer.
- **Ne collez jamais une clé sur un site.** GodGift Core ne l'écrit nulle part et ne l'affiche que si vous le demandez (« Expert », une minute) : il s'en sert, puis l'oublie.
- **Les impôts** : chaque chasseur répond lui-même, dans son pays, des déclarations et impôts éventuels sur ce qu'il prend.
- **Un coffre non trouvé** reste à prendre, sans limite de temps. Aucun satoshi d'un coffre ne revient jamais à l'auteur ni aux siens.

Le calendrier des 24 coffres

La grande chasse s'ouvre le 3 janvier 2027 : deux énigmes par mois, le 3 et le 17, à 18:15:05 UTC, jusqu'au 17 décembre 2028.

Coffre	Type	Mots	Énigme 1	Énigme 2 et cri	Départ
1	Pierre	3 + 3	3 janvier 2027	17 janvier 2027	60 €
2	Pierre	3 + 3	3 février 2027	17 février 2027	60 €
3	Pierre	3 + 3	3 mars 2027	17 mars 2027	60 €
4	Pierre	3 + 3	3 avril 2027	17 avril 2027	65 €
5	Pierre	3 + 3	3 mai 2027	17 mai 2027	65 €
6	Pierre	3 + 3	3 juin 2027	17 juin 2027	70 €
7	Pierre	3 + 3	3 juillet 2027	17 juillet 2027	70 €
8	Pierre	3 + 3	3 août 2027	17 août 2027	70 €
9	Pierre	3 + 3	3 septembre 2027	17 septembre 2027	75 €
10	Pierre	3 + 3	3 octobre 2027	17 octobre 2027	75 €
11	Cathédrale	4 + 4	3 novembre 2027	17 novembre 2027	300 €
12	Pierre	3 + 3	3 décembre 2027	17 décembre 2027	75 €
13	Pierre	3 + 3	3 janvier 2028	17 janvier 2028	80 €
14	Pierre	3 + 3	3 février 2028	17 février 2028	80 €
15	Pierre	3 + 3	3 mars 2028	17 mars 2028	85 €
16	Pierre	3 + 3	3 avril 2028	17 avril 2028	90 €
17	Pierre	3 + 3	3 mai 2028	17 mai 2028	95 €
18	Pierre	3 + 3	3 juin 2028	17 juin 2028	100 €
19	Pierre	3 + 3	3 juillet 2028	17 juillet 2028	110 €
20	Pierre	3 + 3	3 août 2028	17 août 2028	115 €
21	Cathédrale	4 + 4	3 septembre 2028	17 septembre 2028	300 €
22	Cathédrale	4 + 4	3 octobre 2028	17 octobre 2028	300 €
23	Cathédrale	4 + 4	3 novembre 2028	17 novembre 2028	300 €
24	Coffre final	4 + 4	3 décembre 2028	17 décembre 2028	1 300 €

Heure de chaque énigme : **18:15:05 UTC** (19:15:05 à Paris en hiver, 20:15:05 en été). Les montants de départ, 4 000 € au total, sont semés en décembre 2026 au cours du jour, puis comptés en sats et gravés au manifeste. En surligné : les quatre cathédrales et le coffre final.

Les règles qui comptent

Les règles sont gravées dans un texte public, la Pierre, et reprises dans les conditions générales. Voici celles qui comptent pour un chasseur.

Vous pouvez

- + Jouer seul ou en équipe, partager vos pistes ou les garder.
- + Utiliser dictionnaires, moteurs de recherche, encyclopédies, et tout calcul.
- + Chercher un coffre ancien : un coffre non trouvé **reste à prendre sans limite de temps.**
- + Forcer un mot qui vous manque : s'il ne vous en manque qu'un, les 5 000 possibilités se testent en quelques heures.
- + Diffuser votre transaction comme vous voulez, y compris directement à un mineur.

Vous devez savoir

- ! **Premier confirmé, seul preneur.** Un coffre appartient à la première transaction confirmée qui le vide.
- ! **On ne peut pas vérifier avant le cri.** Tout le monde part à égalité le 17 au soir.
- ! **Trois mots inconnus ne se devinent pas.** Des milliards d'essais d'un gigaoctet et de plusieurs secondes chacun : bien plus cher que le coffre. Deux mots manquants, en revanche, se forcent à prix modéré.
- ! **Sont interdits** : l'intrusion dans les systèmes de l'organisateur, et la ruse, la corruption ou la contrainte envers qui détient une réponse ou un cri.
- ! **Ne peuvent pas prendre un coffre** ni aider à le prendre : l'auteur, ses proches, les testeurs des énigmes, le porteur des cris, le dépositaire, le commissaire, et quiconque a vu une réponse ou tenu un cri.

La règle JAMAIS

Personne, pas même l'auteur, ne vous demandera jamais vos 24 mots, ni de payer pour une énigme, un indice ou une réponse, ni vos réponses. L'édition numérique certifiée ne s'achète que sur angedeleau.com ; GodGift Core ne se télécharge que sur angedeleau.com, ou s'ouvre sur app.angedeleau.com. Quiconque vous le demande, même au nom de l'auteur, est un escroc.

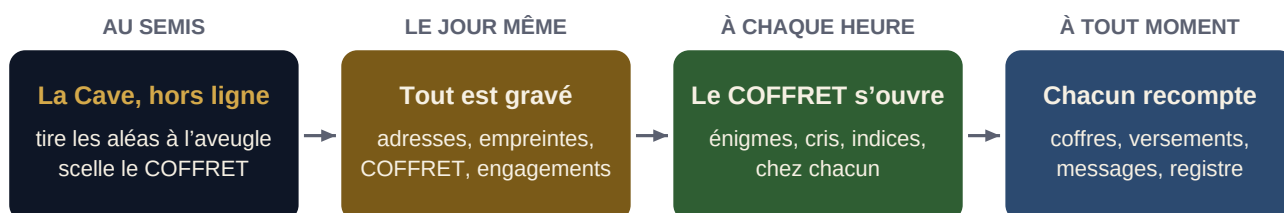
Vérifiez un installateur de GodGift Core sur angedeleau.com/verifier-installateur, et un message de l'auteur par sa signature (angedeleau.com/publications).

La porte au cadenas

Jusqu'au 3 janvier 2027, une porte de lumière fermée par un cadenas garde l'accueil d'angedeleau.com. Le cadenas pose la question de Satoshi : huit chiffres, le jour où Satoshi Nakamoto a publié le livre blanc de Bitcoin. Ce n'est pas un verrou mais un rite : les liens sous la porte mènent à la chasse zéro, au livre, aux conditions générales et aux mentions légales, et sans le code, elle s'ouvre seule le 3 janvier 2027 à 18:15:05 UTC.

Ce qui se vérifie, et ce qui reste une confiance

Ne faites pas confiance : vérifiez. La chasse ne promet aucun gain, mais des règles publiques et un calcul que chacun peut refaire. Voici ce qui se vérifie, et ce qui reste, honnêtement, une confiance.



Ce que chacun peut vérifier

Quoi	Comment le vérifier
Les coffres existent et contiennent ce qui est annoncé	Les adresses sont gravées au manifeste ; leur solde se lit sur n'importe quel explorateur.
Les aléas étaient fixés d'avance	L'empreinte de chaque aléa est gravée au semis ; le cri doit lui correspondre.
Les règles, les énigmes, les cris et les indices ne changeront pas	La Pierre et l'empreinte du COFFRET sont gravées ; chaque verrou s'ouvre à l'heure que donne la Pierre, et pas avant.
Les réponses n'ont pas changé depuis le semis	Une prise le prouve d'elle-même ; la solution signée se vérifie contre l'engagement gravé au semis.
Les ventes nourrissent bien les coffres	Chaque trimestre, la liste des ventes et le versement sont publiés ; GodGift Core recompte.
Le calcul de la clé est honnête	GodGift Core et l'outil du chasseur sont libres ; la formule est publiée avec des vecteurs de test.

Ce qui reste une confiance, écrit en clair

- **L'auteur connaît les réponses**, puisqu'il écrit les énigmes. Lui, ses proches et tous ceux qui ont vu une réponse ou tenu un cri s'interdisent par écrit de prendre un coffre : c'est une promesse, pas une preuve. Une prise avant la seconde énigme d'un coffre serait un aveu daté, visible par tous.
- **Les aléas** : l'auteur ne les connaît pas, mais cette ignorance repose sur le rite de la Cave, qui efface tout avant de s'éteindre, pas sur les mathématiques.
- **Les cris sur papier** : l'auteur garde l'un des deux jeux, scellé, hors de chez lui ; qui ouvrirait une enveloppe avant l'heure en connaissant les réponses pourrait prendre le coffre : c'est une promesse, pas une preuve.
- **Le verrou à date** suppose que le réseau drand ne publie pas une signature avant son heure : une entente d'un seuil de ses membres pourrait lire les verrous en avance, sans que cela se voie. S'il s'arrêtait, le commissaire et les cris sur papier prendraient le relais, avec du retard.
- **Un cri perdu** à la fois dans le COFFRET et sur ses deux papiers : l'aléa serait perdu, et le coffre ne s'ouvrirait jamais. C'est la seule défaillance totale connue.
- **La librairie** tient les parts des compagnons et du trésor au plus un trimestre (jusqu'au semis pour les ventes d'avant) : chaque versement se recompte. Après la dernière énigme, elle garde l'adresse de saison, qui ne peut servir qu'à semer une nouvelle chasse.

Le trésor

4 000 € semés en décembre 2026 dans vingt-quatre coffres, comptés ensuite en sats. Voici d'où viennent les ajouts, et ce que devient la part du trésor quand la chasse est finie.

Ce qui joue	Ce que cela fait
Le cours du bitcoin	Les coffres sont comptés en sats. Leur valeur en euros suit le cours du bitcoin : elle peut monter, elle peut baisser. Personne ne garantit une valeur en euros.
Les ventes du livre	20 % de chaque exemplaire de l'édition numérique certifiée vendu par un compagnon, 60 % en vente directe, versés chaque trimestre, à parts égales, aux coffres encore fermés. L'édition papier ne verse rien.
Le temps	Un coffre fermé plus longtemps reçoit plus de versements trimestriels. Le coffre final en reçoit huit.

Un exemplaire vendu par un compagnon, au prix de parution : 21 000 sats

Compagnon 40 %	Auteur et frais 40 %	Trésor 20 %
8 400 sats	8 400 sats	4 200 sats

Un exemplaire vendu directement sur le site, au prix de parution : 21 000 sats

Auteur et frais 40 %	Trésor 60 %
8 400 sats	12 600 sats

Avant le semis, la part du trésor des premières ventes attend dans la **réserve du trésor**, une suite d'adresses publiques ; elle se répand dans les coffres fermés au premier versement qui suit le semis.

Après la dernière énigme de la grande chasse, la part du trésor de chaque versement va à la réserve, qui devient l'**adresse de saison** : elle ne peut servir qu'à semer une nouvelle chasse, par une nouvelle version de la Pierre gravée avant tout usage.

Chaque versement trimestriel est une transaction publique : la liste des ventes est publiée, et chacun peut recompter la part de chaque coffre. Rien d'un coffre ne revient jamais à l'auteur.

Le livre et les compagnons

Le roman accompagne la chasse sans en faire partie : il ne contient aucune énigme de la chasse, ni aucune information utile à une réponse qui ne soit aussi publiée gratuitement.

Ce que le livre est

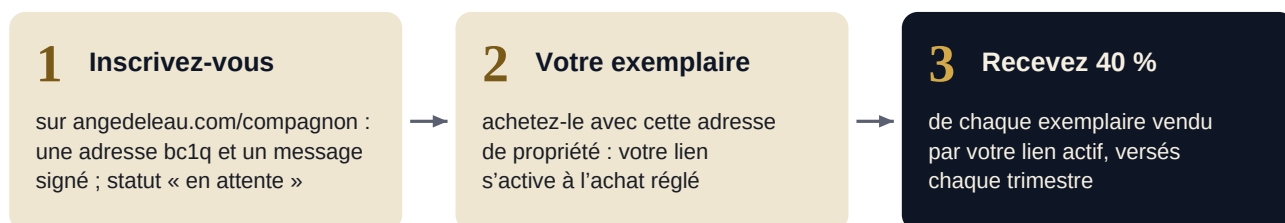
L'édition numérique certifiée du roman *L'Ange de l'Eau* (en anglais, *The Angel of the Water*) : EPUB et PDF, en français **ou** en anglais, une langue par achat, au prix affiché par la librairie (**21 000 sats** à la parution), le même pour tous ; l'équivalent en euros du jour s'affiche à l'achat. Elle ne s'achète que sur angedeau.com, et sa vente ouvre à la parution du roman, annoncée par un message signé de l'auteur. Chaque exemplaire est numéroté et porte son certificat : l'adresse de propriété que vous choisissez, une marque unique (le « fer rouge ») et une empreinte inscrite chaque trimestre au registre gravé. GodGift Core le vérifie (« Les livres »). Un garde-fou public recalcule le prix si son équivalent sort de 10 à 25 € pendant trente jours.

Ce que le livre n'est pas

- **Ni un ticket, ni une carte de la chasse.** On chasse sans l'acheter ; son achat ne donne aucun avantage.
- **Son certificat ne donne aucun droit sur un coffre.** Il prouve la propriété d'un exemplaire, rien de plus.
- **L'édition papier** (Amazon) existe aussi. Elle n'a pas de certificat et ne nourrit pas le trésor : ses ventes ne se vérifient pas sur la chaîne.

Devenir compagnon, en trois gestes

Un compagnon recommande un roman qu'il a lu : **seul le propriétaire d'un exemplaire officiel est compagnon actif**. C'est un donnant-donnant, jamais un droit d'entrée : la chasse reste gratuite et sans obligation d'achat, et seul le rôle de compagnon demande un exemplaire.



Un exemplaire ne fait qu'un compagnon. Tant que le lien est en attente, une vente passée par lui est une vente directe (60 % au trésor) ; le passage à « actif » est daté et publié sur la page des compagnons, avec l'adresse et l'empreinte de l'exemplaire, que chacun vérifie dans le registre gravé. Le compagnon n'achète jamais par son propre lien. Rien à installer, aucune clé à confier, aucun stock. Un compagnon peut aussi afficher l'aventure sur son propre site : un bloc à coller dans n'importe quelle page montre le compte à rebours et les coffres lus sur la chaîne, avec un bouton qui porte son lien ; la vente se fait sur la caisse de la librairie. Le compagnon s'engage à présenter le livre comme un roman et la chasse comme gratuite, à ne promettre aucun gain et à signaler ses publications comme une collaboration commerciale. L'auteur, ses proches, la librairie et les testeurs des énigmes ne peuvent pas être compagnons. Au-delà de 1 200 € de parts par an, le compagnon donne son identité (déclaration fiscale). Règles complètes : conditions générales, partie C.

Questions fréquentes et glossaire

Faut-il acheter le livre pour jouer ? Le roman contient-il des indices ?

Non, et non. Le roman accompagne la chasse sans en faire partie : il ne contient aucune énigme de la chasse, ni aucune information utile à une réponse qui ne soit aussi publiée gratuitement.

Faut-il s'y connaître en Bitcoin ?

Il faut un portefeuille à vous, qui sait signer un message. GodGift Core fait le reste et explique chaque étape.

Je ne parle pas français.

Les énigmes sont publiées en français, seul texte qui fait foi, avec parfois une traduction anglaise non officielle. Les réponses sont des mots français de la liste : vous pouvez résoudre dans votre langue, puis chercher le mot français.

Deux personnes trouvent en même temps ?

La première transaction confirmée par le réseau prend le coffre (chapitre 7).

Personne ne trouve un coffre ?

Il reste à prendre, sans limite de temps. Trente jours après son cri, un coffre non pris reçoit un indice fort ; six mois après, un second indice. La solution n'est publiée qu'une fois le coffre pris, par un message signé de l'auteur, qui se vérifie contre l'engagement gravé au semis.

Le montant d'un coffre peut-il baisser ?

En euros, oui : il suit le cours du bitcoin. En sats, il ne baisse pas tant que le coffre n'est pas pris.

L'auteur est-il Satoshi Nakamoto ?

Non. Il ne l'est pas et ne prétend pas l'être ; le Forgeron du roman est un personnage.

L'auteur peut-il prendre un coffre avant tout le monde ?

Il connaît les réponses, et il garde, scellé hors de chez lui, l'un des deux jeux de cris sur papier. Il s'interdit par écrit d'ouvrir une enveloppe avant l'heure et de prendre un coffre : c'est une promesse, pas une preuve, et une prise avant la seconde énigme serait un aveu daté. Le chapitre 10 dit précisément ce qui reste une confiance.

Est-ce une loterie ?

Non. Personne ne paie pour jouer et il n'y a aucun tirage au sort : les énigmes sont gratuites, publiées pour tous au même instant. Le livre se vend pour ce qu'il est, un roman, au même prix pour tous.

Et si le site s'éteint ?

La chasse continue par la chaîne et par GodGift Core, qui garde le COFFRET chez chaque chasseur et l'ouvre seul à l'heure.

Et si le jeu devait s'arrêter ?

Seulement sur décision d'une autorité ou d'un juge, ou si ni l'auteur ni son dépositaire ne peuvent plus le tenir. Avant le semis, la part du trésor va à l'adresse de saison, qui ne sert qu'à semer une nouvelle chasse ; après, les coffres restent sur la chaîne. Tout est dans les conditions générales.

Où vérifier que tout est honnête ?

Sur la chaîne, avec le manifeste gravé ; dans GodGift Core (« Tout vérifier ») ; et sur angedeau.com/publications pour les messages de l'auteur.

Glossaire

Mot	Définition
Aléa	64 caractères tirés au hasard en Cave pour chaque coffre ; la dernière pièce de la clé, publiée par le cri.
Cave	L'ordinateur de l'auteur qui n'a jamais vu Internet : il tire les aléas, calcule les adresses, scelle le COFFRET et signe.
COFFRET	Le fichier public où chaque énigme, chaque cri et chaque indice est scellé jusqu'à sa seconde ; son empreinte est gravée.
Coffre	Une adresse Bitcoin semée : 19 pierres, 4 cathédrales, 1 coffre final (et 3 coffres pour la chasse zéro). Il est pris dès sa première dépense confirmée.
Compagnon	Le propriétaire d'un exemplaire officiel qui porte le livre par son lien et reçoit 40 % des ventes qu'il apporte (un exemplaire, un compagnon).
Cri	La transaction pré-signée qui publie l'aléa d'un coffre sur la chaîne, environ une heure après sa seconde énigme.
drand	Le réseau public de hasard vérifiable qui publie une signature toutes les trois secondes ; elle ouvre les verrous de son heure.
Engagement	L'empreinte, gravée au semis, de la solution d'un coffre et d'un sel : la solution signée doit la retrouver.
GodGift Core	Le programme libre des chasseurs : il garde et ouvre le COFFRET, vérifie tout, calcule la clé et vide le coffre.
Indice	Un texte de l'auteur pour un coffre non pris : l'indice fort à trente jours après le cri, le second à six mois.
Liste des cinq mille	La liste publique et numérotée des mots français d'où viennent toutes les réponses.
Manifeste	Le fichier public d'une chasse (adresses, montants, empreintes des aléas, COFFRET, engagements), gravé sur la chaîne.
Message signé	Un message public de l'auteur, signé par l'adresse de son guichet, inscrite au manifeste.
Pierre	Le texte qui fait foi pour toute la chasse, public et gravé.
sats	Le cent-millionième de bitcoin (1 bitcoin = 100 000 000 sats).
scrypt	Un calcul volontairement lent et gourmand en mémoire, qui rend la force brute ruineuse.

angedeau.com · les énigmes, les coffres, GodGift Core (angedeau.com/godgift), la Pierre, les conditions générales, les messages signés (angedeau.com/publications). Chasse zéro le 3 novembre 2026, grande chasse le 3 janvier 2027, à 18:15:05 UTC. Tout est vérifiable. Rien n'est promis.